



레전드히어로즈 아이템 소개서 (ver.2025.01)

스크린스포츠?

소프트웨어, 하드웨어, 인테리어를 결합한 체험형 스포츠 시뮬레이터

스포츠와 IT를 결합, 새로운 즐거움 선사
연간 누적 방문객 100만명



실내에서 즐기는 역동적인 스포츠 체험

외부 환경 요인에 의해 실내 활동 수요가 증가한 현대인들에게
역동적인 스포츠를 즐길 수 있는 체험 공간 제공



핵심 기술력 기반의 현실감 높은 시스템

최첨단 센서로 정확한 분석을 통한 현실감 있는 AI 구현,
화려한 연출효과로 몰입감 높은 게임 환경 제공



입점 환경에 따른 다양한 공간 구성

입점 환경 및 타겟에 따라 스포츠, 아케이드 게임, 키즈 콘텐츠,
F&B를 유연하게 구성하여 경제적/효율적인 공간 활용 가능



포스트 아케이드 게임 선도

대형 스크린과 IT를 결합하여 기존 아케이드 게임의 한계를 극복한
새로운 놀이 문화 공간



아이템 리스트

01. SPORTS

BATTING, TOSS BATTING, PITCHING, SOCCER, SKI, CURLING, FOOT PINGPONG, PINGPONG, HORSE RIDING, SQUASH, HANGING, HIGH JUMP, LONG JUMP, SIT UP, PUSH UP, CUP STACKING, etc.



02. SHOOTING

ARCHERY, SLING SHOT, FPS, SHOOTING CLAY, DUCK HUNTING



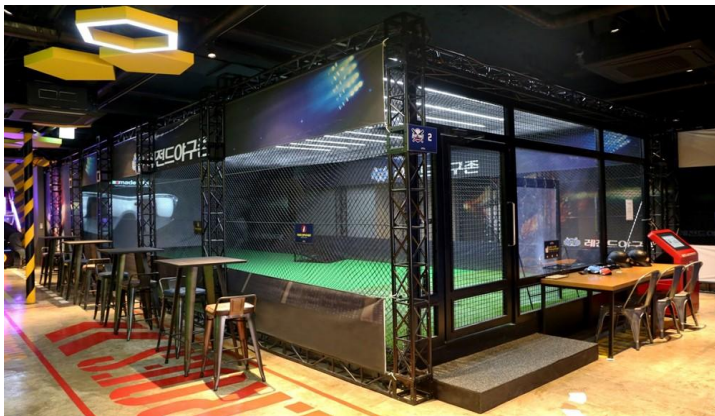
03. ARCADE

ACTION RACING, CANDY SLASH, MAGIC POOL, BLOCK PANG, JUMP JUMP, ART WORLD, MAGIC ROOM, BASKETBALL, PINBALL, BOWLING, etc.



배팅 BATTING

수비는 상대팀 타자에게 던질 공의 코스와 종류를 선택해,
실제 야구처럼 대결하는 방식의 게임



설치 예시

5,000(W) × 15,300(L) × 3,300~3,500(H)



이용 정보

권장 연령 : 12세 +
이용 인원 : 1~36인
게임 시간 : 20 ~ 90분

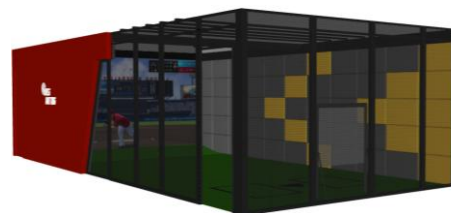
토스 배팅 TOSSBATTING

수비는 상대팀 타자에게 던질 공의 코스와 종류를 선택해,
실제 야구처럼 대결하는 방식의 게임



설치 예시

5,000(W) × 11,020(L) × 2,800~3,060(H)



이용 정보

권장 연령 : 12세 +
이용 인원 : 1~2인
게임 시간 : 10분 이내

T-배팅 T-BATTING

T볼대위의 공을 3번씩 타격하며 9번의 만루상황에서 얻은 득점으로 경쟁
주자의 다양한 움직임을 구현하고 중계 및 카메라 뷰를 활용하여 몰입도 향상



설치 예시

5,000(W) × 8,700(L) × 3,300~3,500(H)



이용 정보

권장 연령: 12세 +
이용 인원: 1~2인
게임 시간: 10분 이내

피칭 T-BATTING

스트라이크존으로 공을 던져 점수를 획득하는 방식의 게임(총 10개 투구)
상황별 애니메이션을 통해 실제 마운드에서 있는 듯한 투수 체험 가능



설치 예시

3,300(W) × 7,950(L) × 2,800(H)



이용 정보

권장 연령: 12세 +
이용 인원: 1~2인
게임 시간: 10분 이내

축구 SOCCER

랜덤 영역을 방어하는 시 골키퍼를 상대로 골을 넣는 'PK 모드'
정해진 범위 내에서 정확도 높은 킥으로 수비벽을 넘겨 슈팅하는 '프리킥 모드'



설치 예시

4,800(W) × 10,700(L) × 2,800(H)



이용 정보

권장 연령 : 7세 +
이용 인원 : 1~2인
게임 시간 : 5분 이내

양궁 ARCHERY

안전한 고무축활을 과녁에 겨냥하여 라운드별 미션 점수를 달성하는 방식
아외양궁장의 환경적인 요소를 라운드별로 재현



설치 예시

3,300(W) × 7,950(L) × 2,800(H)

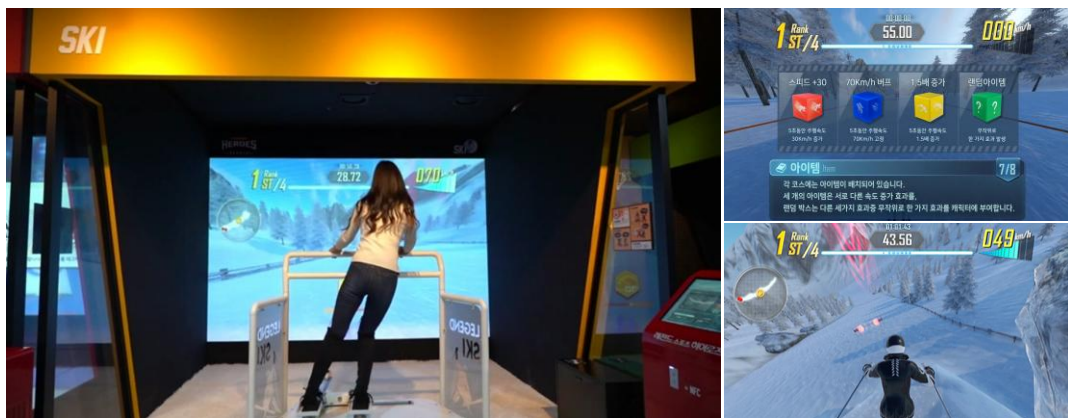


이용 정보

권장 연령 : 7세 +
이용 인원 : 1~2인
게임 시간 : 5분 이내

스키 SKI

설원위를 빠른 속도로 활강하는 재미를 선사
산정상에서 결승선까지 경쟁자를 제치고 빠른 시간안에 결승선을 통과



설치 예시

3,300(W) × 4,700(L) × 2,800(H)



이용 정보

권장 연령 : 7세 +
이용 인원 : 1~2인
게임 시간 : 5분 이내

컬링 CURLING

컬링의 모든 플레이를 스크린으로 즐길 수 있는 게임
아이스링크를 축소 재현한 표면에 스톤을 투구하여 획득한 점수로 승패 결정



설치 예시

3,300(W) × 5,400(L) × 2,800(H)



이용 정보

권장 연령 : 7세 +
이용 인원 : 1~2인
게임 시간 : 5분 이내

풋핑퐁 FOOTPINGPONG

바닥에 투사된 스크린 속 공을 발로 터치하여 공격과 수비를 하며,
골라인으로 튕겨 넣어 상대보다 많은 점수를 획득



설치 예시

4,300(W) × 6,200(L) × 2,800(H)



이용 정보

권장 연령: 7세 +
이용 인원: 1인 이상
게임 시간: 5분 이내

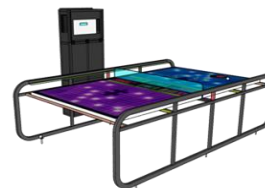
탁구 PINGPONG

시속 200km를 웃도는 탁구공의 속도감에 맞춰 즉각적이고 화려한 효과 연출
실시간 판독 및 시뮬레이션으로 이질감 없이 몰입도 높은 플레이 가능



설치 예시

2,400(W) × 3,000(L) × 2,800(H)



이용 정보

권장 연령: 7세 +
이용 인원: 2인
게임 시간: 5분 이내

승마 HORSERIDING

모형말에 올라 스크린 속의 초원을 빠르게 질주하는 게임
고삐를 당김에 따라 방향 전환, 속도 및 점프하는 말의 움직임을 생생하게 구현



설치 예시

* 2대 기준

4,300(W) × 4,200(L) × 2,800(H)



이용 정보

권장 연령 : 10세 +
이용 인원 : 1인
게임 시간 : 5분 이내

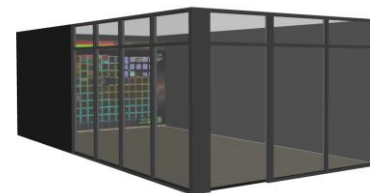
스쿼시 SQUASH

60초의 제한 시간 내 1인 또는 2인이 함께 스테이지별 주어진 목표에 맞춰
스크린 속 블록을 격파하여 미션을 달성하는 콘텐츠



설치 예시

4,300(W) × 9,200(L) × 2,800(H)



이용 정보

권장 연령 : 7세 +
이용 인원 : 1~2인
게임 시간 : 5분 이내

슬링샷 SLINGSHOT

대형새총을 이용하여 블록을 무너뜨리고 적군을 처치해 점수를 획득
투척한 공의 방향 및 강도를 판독하여 총돌 시 파괴 장면을 생생하게 구현



설치 예시

3,800(W) × 5,500(L) × 2,800(H)



이용 정보

권장 연령: 12세 +
이용 인원: 1~2인
게임 시간: 5분 이내

FPS

전장에서 벌어지는 폭발효과 연출과 총격전의 몰입감 극대화
'밀리터리 모드'와 '서바이벌 모드'로 구성



설치 예시

3,800(W) × 7,000(L) × 2,800(H)



이용 정보

권장 연령: 12세 +
이용 인원: 1 ~ 2인
게임 시간: 5분 이내

클레이 사격 SHOOTINGCLAY

리얼한반동과사운드를동반한산탄총으로날아가는피전(접시)을맞추는게임
실제사격장에있는듯생동감있게구현하고,입체적사운드로현실감극대화



설치 예시

4,300(W) × 4,200(L) × 2,800(H)



이용 정보

권장 연령 : 10세 +
이용 인원 : 1 ~ 2인
게임 시간 : 5분 이내

덕 헌팅 DUCK HUNTING

스크린속날아가는오리를사냥하는게임으로
라운드별 다양한맵과환경 조건 적용



설치 예시

4,300(W) × 4,200(L) × 2,800(H)



이용 정보

권장 연령 : 12세 +
이용 인원 : 1 ~ 2인
게임 시간 : 5분 이내

액션레이싱 ACTION RACING

스크린속불규칙한모양을뚫고제나기도록빠르게동작을추해통과하는게임
난이도및속도가점차적으로상승하며긴장감과경쟁심을유발



설치 예시

3,800(W) × 5,400(L) × 2,800(H)



이용 정보

권장 연령 : 7세 +
이용 인원 : 1~2인
게임 시간 : 5분 이내

캔디슬래시 CANDY SLASH

양손으로스크린에쏟아지는캔디를베어높은점수를획득하는게임
쏟아지는캔디를베어낼때터지는화려한연출과공간감을살린배경의조합



설치 예시

3,800(W) × 5,400(L) × 2,800(H)

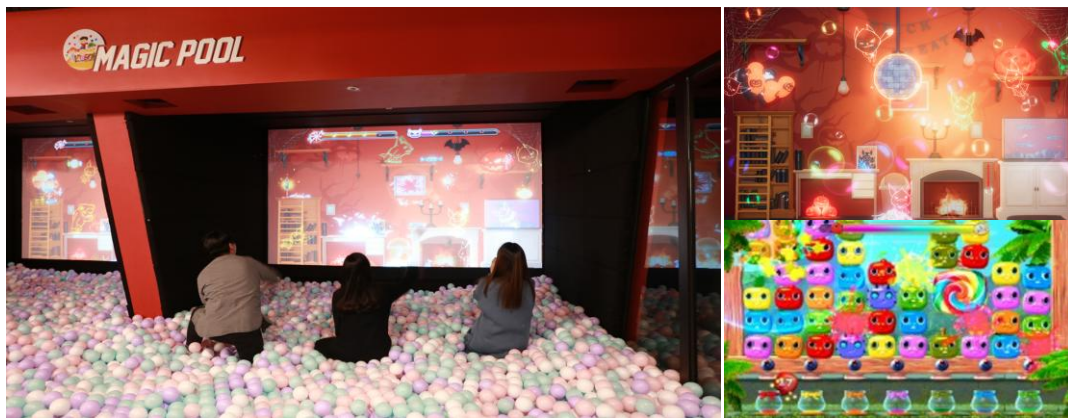


이용 정보

권장 연령 : 7세 +
이용 인원 : 1 ~ 2인
게임 시간 : 5분 이내

매직풀 & 블럭팡 MAGICPOOL&BLOCKPANG

볼풀공을 던져 집안을 어지럽히는 몬스터들을 무찌르는 게임
다양한 아이템 효과를 가진 특수 블록이 등장



설치 예시

3,800(W) × 5,500(L) × 2,800(H)

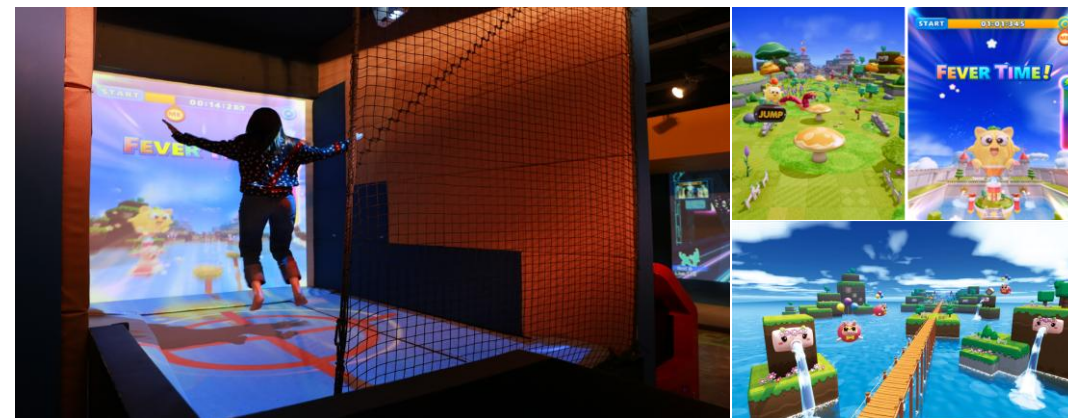


이용 정보

권장 연령 : 5세 +
이용 인원 : 제한 없음
게임 시간 : 5분 이내

점프점프 JUMPJUMP

트램폴린에서 점프하며, 주어진 시간 내 장애물을 통과해 목표 지점에 도달
정면 스크린의 연장선에 바닥 타겟 화면을 투사하여 입체감 넘치는 체험 제공



설치 예시

2,700(W) × 3,200(L) × 2,950(H)

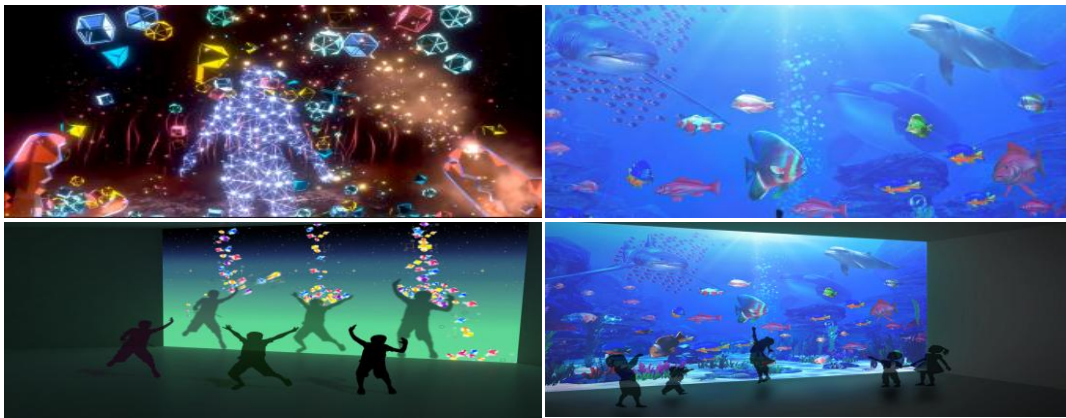


이용 정보

권장 연령 : 5 ~ 12세
이용 인원 : 1인
게임 시간 : 5분 이내

아트월드 ARTWORLD

터치 센서에 의해 다양하게 연출되는 물고기 의 역동적인 반응을 제공하는 게임
물고기들의 움직임을 보여주고 체험하게 함으로써, 신비한 바닷속의 재미를 선사



설치 예시

2,800(W) × 5,000(L) × 2,800(H)



이용 정보

권장 연령: 5~10세

이용 인원: 최대 10인

게임 시간: 제한 없음

매직룸 MAGICROOM

각 스테이지의 대사를 통해 스토리를 제공하고 게임을 쉽고 단순하게 구성
고양이 캐릭터의 다양한 반응과 대사로 몰입감과 웃음 포인트를 제공



설치 예시

3,800(W) × 4,800(L) × 2,800(H)



이용 정보

권장 연령: 5세 +

이용 인원: 1 ~ 2인

게임 시간: 5~10분

농구 BASKETBALL

라운드별 박진감 넘치는 미션과 함께
다채로운 애니메이션 및 사운드 효과를 제공



설치 예시

1,200(W) × 2,500(L) × 2,600(H)



이용 정보

권장 연령 : 8세 +
이용 인원 : 1인
게임 시간 : 5분 이내

핀볼 PINBALL

다양한 스테이지 구성과
버튼을 두드리는 타격감으로 재미 선사



설치 예시

1,100(W) × 1,900(L) × 900(H)



이용 정보

권장 연령 : 8세 +
이용 인원 : 1 ~ 2인
게임 시간 : 5분 이내

볼링 BOWLING

이케이드 볼링공을 사용하여
어린이나 초급자도 쉽게 즐길 수 있는 게임



설치 예시

1,500(W) × 3,500(L) × 2,800(H)

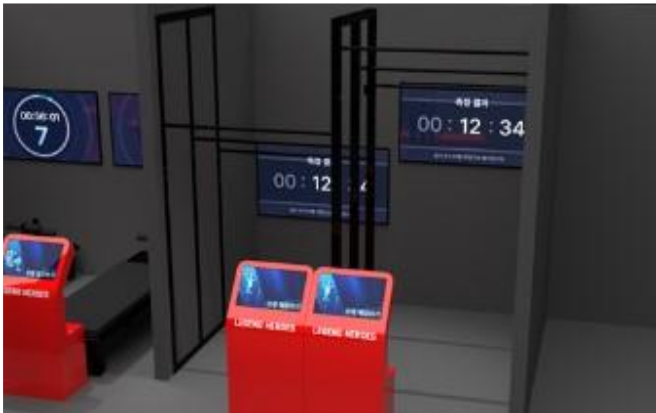


이용 정보

권장 연령 : 7세 +
이용 인원 : 1 ~ 2인
게임 시간 : 5분 이내

오래매달리기 HANGING

바닥에 놓인 영역선서감응으로 철봉에 매달려 지면에서 발을 떼는 순간부터 바닥에 닿는 시점까지 경과 시간 측정



설치 예시

1,670(W) × 1,640(L) × 2,200(H)

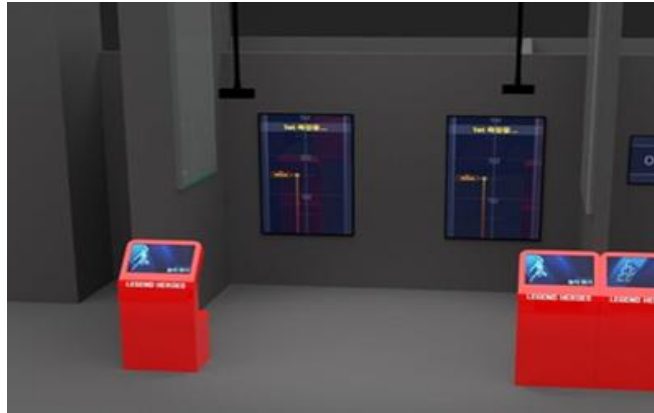


이용 정보

권장 연령 : 7세 +
이용 인원 : 1인
게임 시간 : 5분 이내

제자리높이뛰기 HIGHJUMP

제자리에서 손을 뻗어 기준 높이를 측정 후, 수직으로 뛰어 올라 측정판을 터치한 높이를 측정



설치 예시

-



이용 정보

권장 연령 : 7세 +
이용 인원 : 1인
게임 시간 : 5분 이내

제자리멀리뛰기 LONGJUMP

측정선부터 매트 위로 떨어진 가장 가까운 지점까지 움직임 및 거리 측정(2회)



설치 예시

1,060(W) × 4,600(L)



이용 정보

권장 연령 : 7세 +
이용 인원 : 1인
게임 시간 : 5분 이내

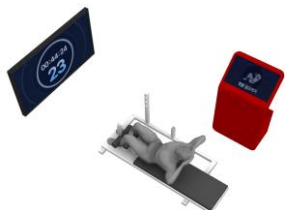
잇몸일으키기 SITUP

각기 다른 높이에 위치한 포토센서가
연속으로 통과한 움직임 감지하여 횟수를 측정



설치 예시

720(W) × 1,600(L) × 640(H)



이용 정보

권장 연령 : 7세 +

이용 인원 : 1인

게임 시간 : 5분 이내

팔굽혀펴기 PUSHUP

팔을 뻗은 상태에서 기준 높이 측정 후 60초 동안
기준 높이만큼 올라온 횟수만 집계하여 결과값 산출



설치 예시

1,060(W) × 4,560(L) × 20(H)



이용 정보

권장 연령 : 7세 +

이용 인원 : 1인

게임 시간 : 5분 이내

컵쌓기 CUPSTACKING

착석시 센서가 이용자를 감지 콘텐츠 자동 실행,
테이블 위의 버튼을 터치 후 컵을 쌓고 내린 기록 측정



설치 예시

1,060(W) × 4,600(L) × 2,800(H)



이용 정보

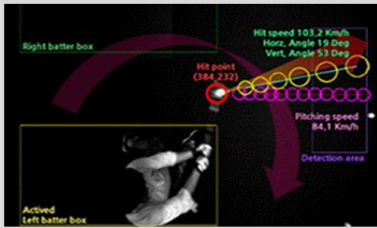
권장 연령 : 7세 +

이용 인원 : 1인

게임 시간 : 5분 이내

차별점

게임, 센서, 하드웨어, 인테리어가 결합된 체험형 스포츠 게임으로
세계 최고 수준의 기술력과 경험 보유



센싱 기술

시뮬레이션에 필요한 물체의
실시간 각도·속도·비거리·동작 결과값 산출



시뮬레이팅 기술

속도, 궤적, 움직임, 변화량 등의 판독 데이터에
물리엔진을 결합하여 정밀한 시뮬레이션 구현



플랫폼

다종목의 스포츠를 하나의 플랫폼에서 제어하여
하나의 공간에서 다양한 스포츠 체험 가능



통계툴

회원, 기록 관리 및 다양한 분석 지표 제공으로
회원제 운영 및 다양한 콘텐츠로 재방문 유도



기술력

다양한 센서와 이벤트 머신 조합으로
각 스포츠 종목별 최적의 성능을 구현



원격 관리 / 유지보수

중앙관제 시스템으로 실시간 모니터링,
원격지원 및 긴급 대응

매장구성 예시

【레전드야구존】



항목	금액	비고
시 스템	224,000,000	4개 시스템
인테리어	140,000,000	120평
부가비용	10,000,000	
합계	374,000,000	

【레전드히어로즈:중소형】



항목	금액	비고
시 스템	270,000,000	9개 시스템
인테리어	210,000,000	100평
부가비용	10,000,000	
합계	490,000,000	

【레전드히어로즈:대형】



항목	금액	비고
시 스템	480,000,000	18개 시스템
인테리어	400,000,000	200평
부가비용	10,000,000	
합계	890,000,000	

플레이레전드



회 사 명 주식회사 플레이레전드

설 립 2021년 6월

소 재 지 서울시 강남구 논현로30길 6, 2층

회 사 형 태 주식회사

대 표 자 박상수

브 랜 드 레전드야구존 , 레전드히어로즈 

연월	연혁
2021.06.	· 법인 설립
2021.10.	· 레전드야구존/레전드히어로즈 신규 가맹점 유치 및 시스템 판매
2022.05.	· SJ관광벤처조합 (5억원) / 상상챌린지업 투자조합 (0.8억원) 투자유치 · 레전드야구존/레전드히어로즈 관련 특허 취득 (특허 13건, 상표 11건)
2022.08.	· 기업부설 연구소 설립 / 벤처기업 인증
2022.11.	· 인도네시아 자카르타 M.O.I점 오픈 (가맹점)
2022.12.	· (주)상상이비즈 투자유치 (0.6억원)
2023.03	· 베트남 자회사 LEGEND HEROES VN CO., LTD 설립
2023.04	· SJ관광벤처조합 제3호(10억원) 2차 투자유치
2023.07	· 베트남 하노이 레전드히어로즈 'Royal City' 오픈(직영)
2024.02	· 태국 방콕 레전드히어로즈 'Siam Discovery'점 오픈
2024.04	· SJ관광벤처조합 제13호(10억원) 3차 투자유치
2024.10	· IBK 창공 2호 (3억원) 신규 투자유치
2024.12	· 태국 방콕 레전드히어로즈 'Seacon Square'점 오픈

보유 브랜드 및 가맹점 관련 다양한 사업 영역 구축



브랜드 사업

신규 매장 유치 및 직영점 운영
시스템 판매 및 렌탈,
S/W 라이선스



신규 개발

S/W, H/W 전문 인력의
다양한 기술 결합을 통한
콘텐츠 신규 개발



설치 및 유지보수

자체 기술 인력의 시스템 설치 및
체계적 관리를 통한 유지보수로
안정적 운영 지원



판매 및 유통 사업

업무 제휴를 통한
커스터마이징 상품 제작,
소모품 판매 및 유통

사업 현황

콘텐츠

30+

매장 수

100+

2024년 매출

39억원

연간 방문객

120만명



- 자체 개발 **게임 콘텐츠**(30여종)
- 최첨단 **센싱기술**과 종목별 **이벤트 머신**을 결합해 최적의 성능 구현
- 판독 데이터와 물리 엔진을 결합한 정밀한 **시뮬레이션 구현**
- 하나의 플랫폼에서 다양한 콘텐츠 운영(**통합 플랫폼**)으로 공간 효율 극대화
- 이슈 발생 시 실시간 긴급 대응 가능한 **원격 제어 시스템**

사업 현황

국내 : 약 100개 매장, 600개 이상 시스템 운영 중
 해외 : 8개국, 120개 이상 시스템 운영 중

구분	주요 파트너사	내용
집 객 시 설	SONO HOTELS & RESORTS	5개 매장 운영 중
	LOTTE	1개 매장 운영 중
	MONOLITH INC. 9.81 PARK	1개 매장 운영 중
	VAUNCE	8개 매장 (22개 시스템) 운영 중
기업 복지시설	LG 에너지솔루션	1개 사업장, 3개 시스템 운영 중
	SK siltron	1개 사업장 야구시스템 운영 중
공 공 기 관	Young World 영월	8개 시스템 운영 중 (영월관광센터)
	교육부	80개+ 학교 시스템 설치 및 운영 중
레전드야구존	LEAGUE BASEBALL	국내 56개 매장 250개 시스템 운영 중
이 벤 트 부 스	주 관 사	이벤트 부스 연간 100일 이상 렌탈

구분	주요 파트너사	내용
중 국	奔跑吧	레전드히어로즈 5개 매장 운영 중
일 본	SK HEROES	레전드히어로즈 5개 매장 운영 중
	HANSHIN Tigers	코시엔 박물관 6개 시스템 운영 중
	HOKKAIDO NIPPONHAM FIGHTERS	에스콘필드 6개 시스템 운영 중
	AIR DIGITAL	2개 매장(10개 시스템) 운영 중
인 도 네 시 아	MOI MALL OF INDONESIA	레전드히어로즈 1개 매장 운영 중
베 트 남	VINGROUP	레전드히어로즈 1개 매장 운영 중
태 국	SIAM PARAGON	레전드히어로즈 2개 매장 운영 중
기 타	SPRINT PARK	레전드히어로즈 5개 시스템 운영 (싱가포르, 인도네시아, 사우디)



Thank You



 사업전략실 | 이남규 실장

 nklee@playlegend.co.kr

 070.7707.0825